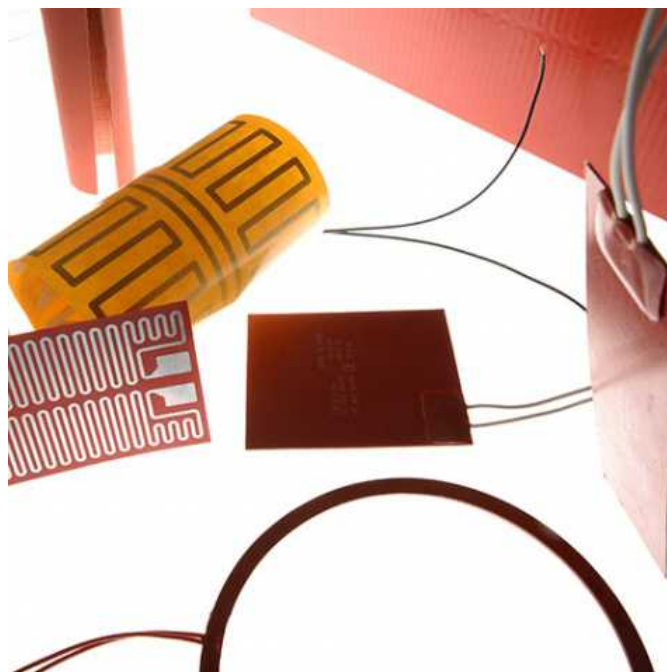


Maty grzewcze

Element grzewczy tworzą obwody oporowe wykonane zwykle ze stopu niklu oraz chromu, w połączeniu z podłożem izolacyjnym (poliester, silikon, kapton itp.). Układ grzewczy, otrzymywany jest najpierw przez sitodruk, a następnie poprzez obróbkę chemiczną. Element ten chroniony jest przez drugą warstwę materiału dielektrycznego, który gwarantuje właściwą izolację i odpowiednią użyteczność. Otrzymana wielowarstwowa grzałka może być pokryta klejem jednostronnie lub obustronnie. Wszystkie materiały składowe wybierane są na podstawie określonych kryteriów zastosowania, tj. maksymalna temperatura robocza, wymagana elastyczność, grubość, koszty, pole aplikacji, itp.



Niektóre istotne cechy przedstawiono w poniższej tabeli:

Type of resistance	Polyester	Silicone	Teflon FEP	Adhesive Kapton	Kapton FEP	Mica
Max. operating temperature*	120°C	200°C	200°C	200°C	260°C	600°C
Min. thickness	0.2mm	0.8mm	0.6mm	0.15mm	0.15mm	0.8mm
Adhesive	Yes	Yes	No	Yes	Yes	No

Projektowanie odbywa się w Dziale Technicznym firmy Calorflex na bazie rysunków i instrukcji dostarczonych przez Klienta. Jesteśmy w stanie wykonać dowolny kształt i profil maty grzewczej. Otwory i szczeliny mogą być wykonane w dowolnym miejscu. Dostosowanie elementów nie ogranicza się do wymiarów i kształtu. Wszystkie funkcje, nawet te fizyczne i elektryczne, mogą być dostosowane do potrzeb Klienta.

- Napięcia prądu: zgodnie z życzeniem Klienta
- Okablowanie elektryczne wymagane przez Klienta i / lub w zgodnie z odpowiednimi normami technicznymi
- Akcesoria na życzenie: zastosowanie ogranicznika temperatury, termostatu, czujników, etc.
- Indywidualizowane etykiety i oznaczenia.

Przypominamy, że możliwe jest wytwarzanie elementów opornościowych z zimnymi segmentami lub o zróżnicowanej mocy, która pozwala na powierzchniową dystrybucję ciepła zgodnie ze specyfiką wymaganej aplikacji.

POSTANOWIENIA ORAZ NORMY

- Projektowanie, produkcja i badania zgodnie z normami zharmonizowanymi EN 60335
- Zgodność z dyrektywą 2006/95/WE
- Deklaracja zgodności na wszystkie elementy
- Zatwierdzone VDE